

工事の概要

この工事は、（仮称）公園案内棟／喫茶／版画工房／アート体験棟の整備に合わせ、建物や公園利用者の安全を確保するとともに、がけ地の上に位置する住宅地の安全性向上のための擁壁及び法面整備工事です。

- 【概要】
- 1. 工事件名：芹ヶ谷公園町田荘跡地擁壁整備工事
 - 2. 工事場所：町田市高ヶ坂一丁目1654番地 外（芹ヶ谷公園内）
 - 3. 工事概要：家屋調査、仮囲い工、伐採工、仮設通路工、盛土工、地盤改良工、擁壁工、法面整形工、排水工、土の搬入工
 - 4. 工事期間：2025年10月上旬から2026年3月下旬
 - 5. 施工時間：平日 8：00～18：00 ※原則、土日祝日は休工
 - 6. 連絡先：町田市 都市づくり部 公園緑地課
担当：原嶋（はらしま）、永安（ながやす）
電話：042-724-4398

株式会社入江建設東京支店
 現場代理人：飯田大輔（いいだ）
 電話：070-7412-4352

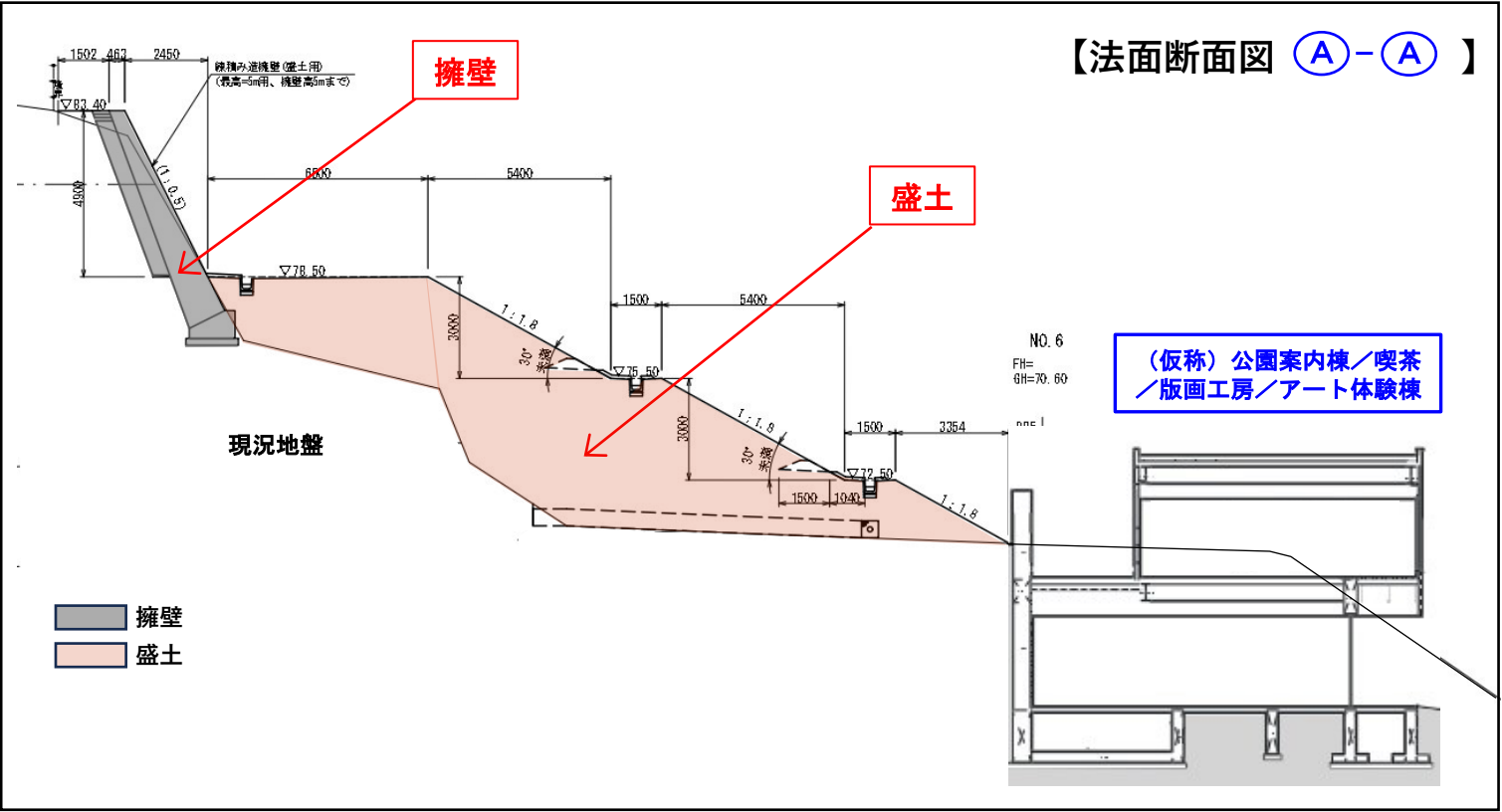
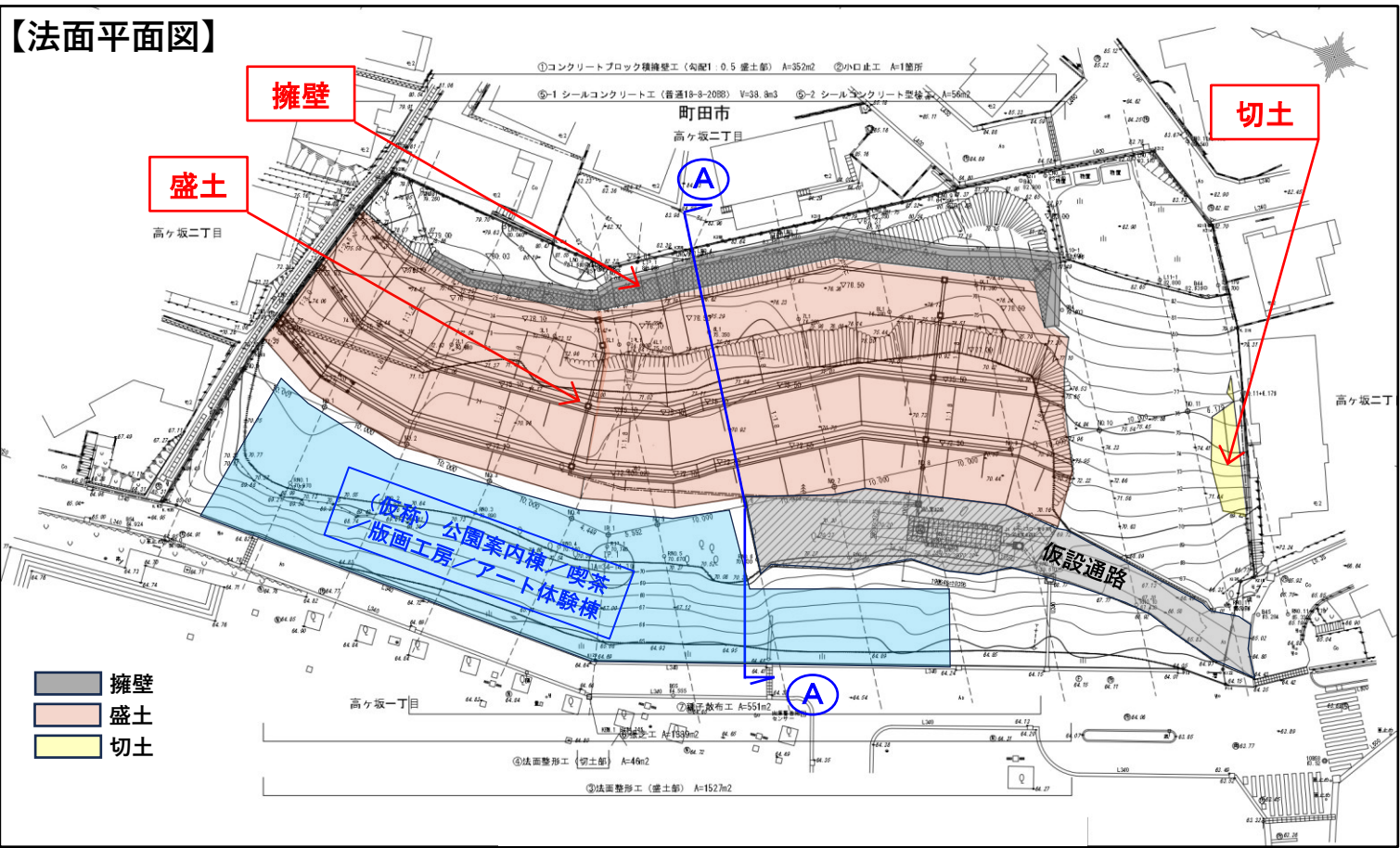
工事期間中、皆様にはご不便とご迷惑をお掛けすることと思いますが、安全に十分注意して施工しますので、何卒ご理解とご協力の程お願い申し上げます。
 ご不明な点がございましたら、上記連絡先までお問い合わせください。

工事概要工程表

工 種	9月			10月			11月			12月			1月			2月			3月		
	10	20	30	10	20	31	10	20	30	10	20	31	10	20	31	10	20	28	10	20	31
家 屋 調 査			●	●																	
仮 囲 い 工				●	●																
伐 採 工				●	●	●															
仮設通路工						●	●	●	●	●	●	●	●	●	●						
盛 土 工							●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●			
地盤改良工										●	●	●	●	●	●						
擁 壁 工													●	●	●	●	●	●			
法面整形工																●	●	●			
排 水 工																		●	●	●	
土の搬入工							●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●			

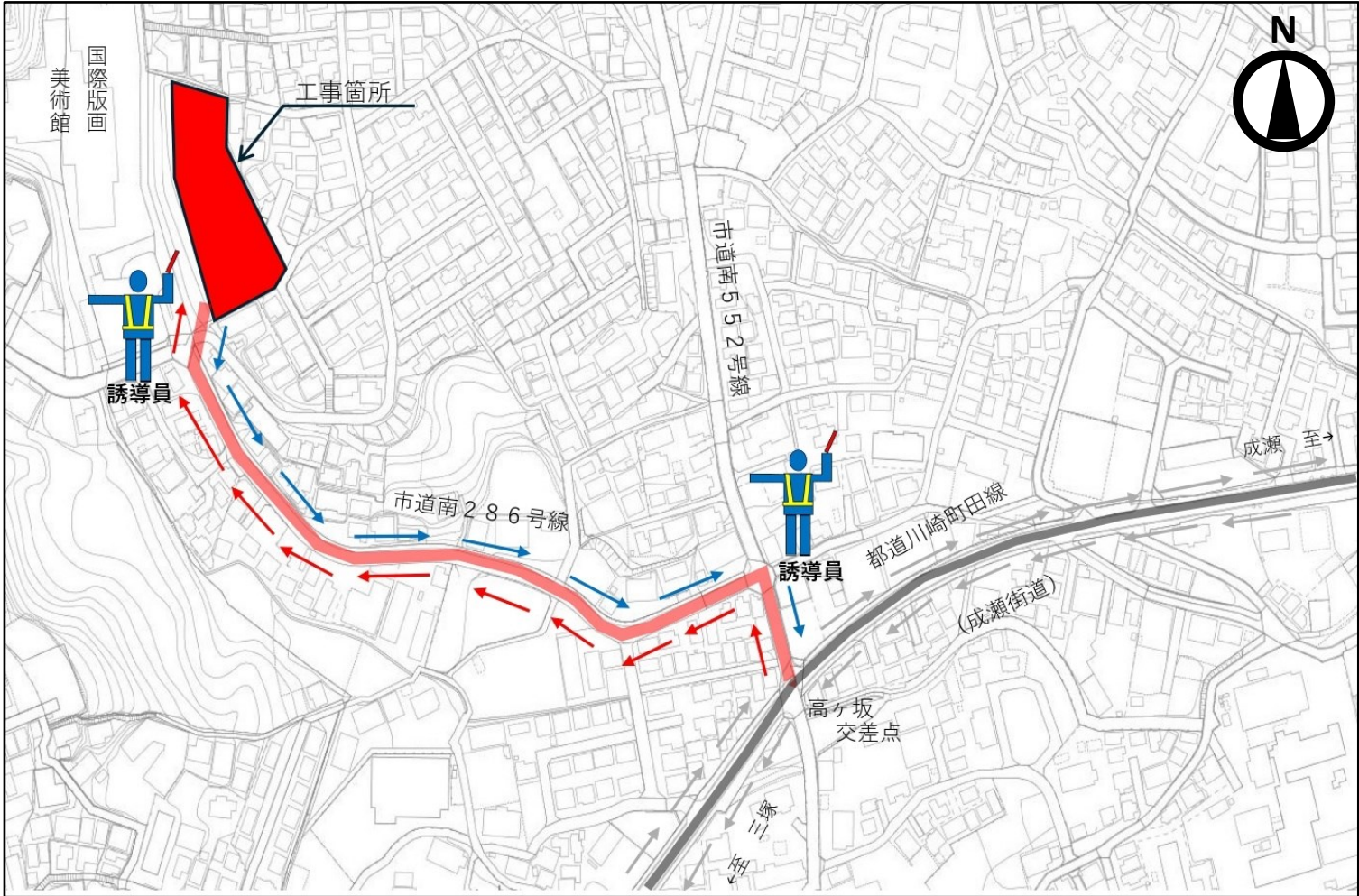
- ◎樹木伐採について
- 樹木伐採工事は、2025年10月上旬から約 1 か月間を予定しております。
- ◎土の搬入について
- 土の搬入時期については、2025年11月上旬から2026年1月下旬までの約3カ月間を予定しております。

法面整備イメージ



- ◎盛土・切土について
- 上図「法面平面図」「法面断面図」の赤色着色部は約5,590m3の盛土、黄色着色部は25m3の切土を行います。

土の搬入経路について



◎土の搬入車両について

- 1. 搬入経路：上図を参照（高ヶ坂交差点から工事現場まで）
- 2. 工事期間中のダンプトラック台数・通行期間について
 - ①通行期間：2025年11月上旬から2026年1月下旬の約3カ月間を予定
 - ②トータル通行台数：約1,017台
 - ③1日最大通行台数：45台
 - ④通行間隔：約11分間隔で通行 ※路上待機はいたしません。
 - ⑤通行時間帯：8：30～18：00 ※登校時間帯は通行いたしません。

樹木伐採について



◎樹木の伐採について

- 1. 伐採本数
 - ①高木伐採 249本
 - ②中低木伐採 39本
 - ※●囲みの4本（ソメイヨシノ3本、ミズキ1本）は保全します。
- 2. 伐採の工事着手時期
2025年10月上旬から約1か月を予定しております。

工事説明会(オープンハウス形式)のお知らせ

- ◆日時 2025年10月10日（金）15：00～20：00（最終受付19：30）
- ◆場所 国際版画美術館 講堂（芹ヶ谷公園内）
- ◆内容 工事の内容について
 - ・ご来場に際し、事前の申し込みは不要です。
 - ・最終受付までの開催時間内は、いつでも入退場いただけます。ご都合のよい時間にお越しください。
 - ・混雑した場合には、入場や、説明の順番をお待ちいただく場合がございます。
 - ・いただいたご質問・ご意見とその回答は、とりまとめて町田市のホームページで公開いたします。

※「オープンハウス形式の説明会」とは

ご都合のよい時間にお越しいただき、展示されている資料を見ながら、わからないこと、気になることを質問できる形式の説明会です。
市職員及び施工業者が、それぞれのご質問に丁寧に対応いたします。

当日の参加が難しい方は
右の二次元コードを読み取り、
ご質問・ご意見をお寄せください。

